

ДОГОВОР ПУБЛИЧНОЙ ОФЕРТЫ

на приобретение игровых ценностей в рамках проекта MXS CLUB

Дата публикации: 03.09.2026

Время публикации: 15:00

Версия: 1.0

1. Общие положения

1.1. Настоящий Договор публичной оферты (далее — «Оферта») определяет условия заключения и исполнения договора между индивидуальным предпринимателем Савиным Михаилом Вячеславовичем, ИНН 614501198560, ОГРНИП 312619132700011 (далее — «Продавец»), и физическим лицом, зарегистрированным на Сайте и приобретающим игровые ценности (далее — «Покупатель»).

1.2. Настоящая Оферта является публичной офертой в соответствии с пунктом 2 статьи 437 Гражданского кодекса Российской Федерации и адресована неопределённому кругу лиц.

1.3. Оферта регулирует отношения, связанные с приобретением Покупателем игровых ценностей для использования в рамках игрового проекта MXS CLUB на сервере DayZ.

1.4. При оформлении и оплате заказа Покупатель подтверждает, что до совершения оплаты ознакомился с настоящей Офертой, условиями соответствующего товара, стоимостью и порядком его предоставления и принимает их в полном объёме.

1.5. Если отдельное положение настоящей Оферты противоречит императивной норме законодательства Российской Федерации, применяется соответствующая норма законодательства, а остальные положения Оферты сохраняют силу.

2. Термины и определения

2.1. «Сайт» — интернет-сайт MXS CLUB, расположенный по адресу: <https://mxs-club.ru>.

2.2. «Проект» — игровой проект MXS CLUB, включающий Сайт и игровой сервер DayZ, функционирующий с использованием соответствующей игровой инфраструктуры.

2.3. «Пользователь» — физическое лицо, прошедшее регистрацию на Сайте посредством авторизации через Steam.

2.4. «Покупатель» — Пользователь, заключивший договор с Продавцом посредством акцепта настоящей Оферты и оплативший заказ.

2.5. «Игровая ценность» — цифровой товар, игровая возможность или преимущество, предоставляемые Покупателю для использования в рамках Проекта. К игровым ценностям относятся игровые предметы, транспортные средства и игровые привилегии.

2.6. «Игровой предмет» — цифровая игровая ценность, предназначенная для получения в игре, включая, в частности, гвозди, оружие, еду и иные предметы, представленные в каталоге Сайта.

2.7. «Транспорт» — цифровая игровая ценность в виде транспортного средства, доступного для получения Покупателем в игре.

2.8. «Игровая привилегия» — цифровое преимущество или функциональная возможность, предоставляемая Покупателю в рамках Проекта, включая VIP, вход без очереди, набор на определённый срок и иные привилегии, указанные на Сайте.

2.9. «Мои товары» — раздел личного кабинета Покупателя на Сайте, в котором отображаются приобретённые, но ещё не использованные либо не полностью использованные игровые ценности, если иное не предусмотрено механикой соответствующей игровой ценности.

2.10. «Получить в игре» — функция Сайта, посредством которой Покупатель инициирует предоставление игрового предмета или транспорта в игре.

2.11. «Активировать» — функция Сайта, посредством которой Покупатель инициирует активацию игровой привилегии.

3. Предмет договора

3.1. Продавец обязуется предоставить Покупателю выбранную и оплаченную игровую ценность в соответствии с её описанием на Сайте, а Покупатель обязуется оплатить её стоимость.

3.2. Конкретный вид, наименование, количество, характеристики, срок действия (если применимо), стоимость и иные существенные условия игровой ценности определяются информацией, размещённой на Сайте на момент оформления заказа.

3.3. Игровые ценности предоставляются исключительно в рамках Проекта MXS CLUB и предназначены для использования в соответствии с техническими возможностями Проекта и правилами, действующими на нём.

3.4. Приобретение игровой ценности не означает передачу Покупателю права собственности или исключительного права на игру DayZ, программное обеспечение, игровой сервер, товарные знаки, изображения или иные объекты интеллектуальной собственности третьих лиц.

3.5. MXS CLUB не заявляет о наличии аффилированности с Valve Corporation, Steam или Bohemia Interactive, если иное прямо не указано на Сайте. Steam и DayZ являются обозначениями соответствующих правообладателей.

4. Регистрация и авторизация

4.1. Для использования Сайта и совершения покупок Пользователь должен пройти регистрацию посредством авторизации через учётную запись Steam.

4.2. Для целей работы Сайта используется информация, предоставляемая Steam при авторизации, в том числе идентификатор Steam, имя и аватар Пользователя. Пароль от учётной записи Steam Продавцу не передаётся и не требуется для работы Сайта.

4.3. При авторизации Пользователь должен использовать принадлежащую ему учётную запись Steam и не вправе передавать доступ к своей учётной записи третьим лицам.

4.4. Приобретённые игровые ценности привязываются к учётной записи Пользователя на Сайте и связанной с ней учётной записи Steam.

4.5. Передача приобретённых игровых ценностей другому пользователю, иной учётной записи или третьему лицу посредством функционала Сайта не предусмотрена.

5. Порядок оформления заказа и акцепт Оферты

5.1. Пользователь выбирает игровую ценность в каталоге Сайта, знакомится с её описанием и стоимостью, после чего оформляет заказ.

5.2. Акцептом настоящей Оферты признаётся совершение Покупателем действий по оформлению и оплате заказа в порядке, предусмотренном Сайтом и настоящей Офертой.

5.3. В соответствии со статьёй 438 Гражданского кодекса Российской Федерации оплата соответствующего заказа является действием, свидетельствующим о принятии Покупателем условий настоящей Оферты, если иное прямо не установлено законодательством Российской Федерации.

5.4. С момента надлежащего акцепта между Продавцом и Покупателем возникает договор на условиях настоящей Оферты и условий соответствующего заказа.

5.5. Электронная форма заключения договора не требует собственноручного подписания сторонами. Сведения о заказе и его оплате могут подтверждаться данными информационной системы Сайта, платёжного сервиса и иными электронными данными.

6. Стоимость и порядок оплаты

6.1. Стоимость каждой игровой ценности указывается на Сайте до оформления и оплаты соответствующего заказа.

6.2. Цена указывается в российских рублях, если иное прямо не предусмотрено условиями соответствующего предложения.

6.3. Оплата осуществляется посредством доступных на Сайте платёжных способов, в том числе с использованием платёжных сервисов ЮKassa и FreeKassa.

6.4. Обязанность Покупателя по оплате считается исполненной после подтверждения успешного платежа соответствующим платёжным сервисом и получения Продавцом информации о проведённой оплате.

6.5. Изменение цен не влияет на стоимость уже оплаченного заказа.

6.6. Продавец не получает и не хранит полные реквизиты банковской карты Покупателя, если такие данные вводятся непосредственно на стороне соответствующего платёжного сервиса.

7. Порядок предоставления игровых ценностей

7.1. После успешной оплаты приобретённая игровая ценность зачисляется в раздел «Мои товары» в личном кабинете Покупателя.

7.2. Само зачисление игровой ценности в раздел «Мои товары» означает, что оплаченная игровая ценность доступна Покупателю для последующего получения или активации в соответствии с её назначением.

7.3. Игровые предметы и транспорт предоставляются Покупателю после нажатия функции «Получить в игре» при наличии необходимых технических условий для выдачи.

7.4. Для успешного получения игрового предмета или транспорта Покупатель должен находиться в игре, а иные необходимые условия, включая наличие достаточного места и допустимое положение игрока, должны позволять осуществить выдачу.

7.5. Если необходимые условия отсутствуют, Сайт сообщает Покупателю причину невозможности выдачи. Игровая ценность не считается успешно предоставленной и не списывается как выданная. Покупатель вправе повторить попытку получения после устранения причины.

7.6. Если при попытке выдачи возникает техническая ошибка на стороне Сайта или игрового сервера и игровая ценность фактически не была предоставлена, такая ценность сохраняется в разделе «Мои товары» и может быть получена повторно после восстановления работоспособности соответствующей функции.

- 7.7. Игровая ценность в виде предмета или транспорта списывается из доступных к получению после подтверждённой успешной выдачи в игре.
- 7.8. Если игровая ценность предусматривает количество, одинаковые приобретённые единицы могут объединяться Сайтом в одну количественную позицию. Отображение нескольких приобретённых единиц одной игровой ценности одной позицией не означает утрату оплаченного количества.
- 7.9. Игровые привилегии активируются посредством функции «Активировать». Для активации присутствие Покупателя в игре не требуется, если иное не указано в описании конкретной привилегии.
- 7.10. Срок действия игровой привилегии, установленный в её описании, начинается с момента её активации, если иное прямо не указано в условиях соответствующего товара.
- 7.11. При повторной покупке и активации одинаковой привилегии её срок добавляется к оставшемуся сроку ранее активированной соответствующей привилегии. Например, если у Покупателя осталось 30 дней действия привилегии и он активирует дополнительно приобретённую привилегию сроком 7 дней, общий срок действия составит 37 дней.
- 7.12. Если игровая привилегия не может быть активирована или корректно применена по технической причине со стороны Сайта или Проекта, она не считается успешно активированной до устранения соответствующей причины.

8. Особенности использования игровых ценностей

- 8.1. Игровые ценности предоставляются с учётом технических возможностей игрового сервера, правил Проекта, обновлений программного обеспечения и иных обстоятельств, влияющих на функционирование игры.
- 8.2. Покупатель самостоятельно несёт ответственность за соблюдение правил Проекта при использовании приобретённых игровых ценностей.
- 8.3. Игровая ценность не является денежными средствами, электронными денежными средствами, валютой Российской Федерации или самостоятельным платёжным средством вне Проекта.
- 8.4. Игровые ценности не подлежат обмену на денежные средства внутри Сайта, если такая возможность прямо не предусмотрена отдельными условиями Сайта.

9. Права и обязанности сторон

- 9.1. Продавец обязан предоставить достоверную информацию о предлагаемых игровых ценностях, принять оплату и предоставить оплаченную игровую ценность в соответствии с настоящей Офертой и её описанием.
- 9.2. Продавец обязан принимать разумные меры для обеспечения работоспособности Сайта и механизмов предоставления игровых ценностей.
- 9.3. Покупатель обязан предоставить достоверные сведения, использовать принадлежащую ему учётную запись Steam, своевременно оплачивать заказы и соблюдать настоящую Оферту и правила Проекта.
- 9.4. Покупатель обязан самостоятельно убедиться в правильности выбранной игровой ценности, её количества, стоимости и иных параметров до оплаты заказа.
- 9.5. Продавец вправе изменять каталог, характеристики и цены игровых ценностей на будущее время. Такие изменения не изменяют условия уже оплаченного заказа, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации.

9.6. Продавец вправе временно приостановить отдельные функции Сайта для проведения технических работ, обновлений, устранения неисправностей или по иным объективным техническим причинам.

10. Возврат денежных средств

10.1. Возврат денежных средств осуществляется в случаях и порядке, предусмотренных законодательством Российской Федерации и настоящей Офертой.

10.2. Покупатель вправе обратиться за возвратом денежных средств, если оплаченная игровая ценность ещё не была предоставлена или активирована, либо если игровая ценность не была предоставлена по технической причине на стороне Сайта или игрового сервера.

10.3. Если игровая ценность уже была успешно предоставлена в игре или игровая привилегия была активирована, обычный возврат денежных средств за такую игровую ценность не производится, за исключением случаев, когда возврат или отказ от договора предусмотрены действующим законодательством Российской Федерации.

10.4. Моментом предоставления игровой ценности считается момент, когда она фактически предоставлена Покупателю в соответствии с её назначением: для игрового предмета или транспорта — после подтверждённой успешной выдачи в игре; для игровой привилегии — после её успешной активации и предоставления соответствующего преимущества.

10.5. Если оплаченная игровая ценность не была предоставлена вследствие технической неисправности со стороны Сайта или игрового сервера и такая ценность не была успешно выдана или активирована, Покупатель вправе потребовать возврата денежных средств либо, если это возможно и согласовано с Покупателем, дожидаться восстановления возможности её предоставления.

10.6. Для обращения по вопросу возврата Покупатель направляет запрос на адрес электронной почты support@mxs-club.ru с указанием данных, позволяющих идентифицировать заказ, и описанием обстоятельств обращения.

10.7. Возврат осуществляется тем способом, который допускается соответствующим платёжным сервисом и законодательством Российской Федерации, с учётом требований к идентификации платежа и возврату денежных средств.

10.8. Условия настоящего раздела не ограничивают права Покупателя, прямо предоставленные ему законодательством Российской Федерации.

11. Приостановление и аннулирование привилегий

11.1. Покупатель обязан соблюдать правила Проекта и требования, установленные для использования игровых привилегий.

11.2. В случае нарушения Покупателем правил Проекта, повлекшего блокировку или иное ограничение доступа к игровому серверу, приобретённая и уже активированная игровая привилегия может быть аннулирована без возврата денежных средств, если такое последствие предусмотрено правилами Проекта и не противоречит законодательству Российской Федерации.

11.3. Само по себе отсутствие Покупателя в игре не прекращает и не приостанавливает срок действия уже активированной игровой привилегии, если иное прямо не указано в описании соответствующей привилегии.

11.4. В случае временной технической недоступности функции, необходимой для начала действия приобретённой привилегии, её активация осуществляется после восстановления работоспособности соответствующей функции; срок действия начинается с

момента фактической активации.

12. Правила Проекта

12.1. При использовании Сайта и игрового сервера Покупатель обязан соблюдать применимые правила Проекта.

12.2. Правила Discord MXS CLUB опубликованы по адресу:
<https://discord.com/channels/411995198285938688/982177033637470211>.

12.3. Правила игрового сервера MXS CLUB опубликованы по адресу:
<https://discord.com/channels/411995198285938688/982552216449732628>.

12.4. В части, касающейся порядка использования игрового сервера и поведения участников Проекта, применяются действующие Правила Проекта, если они не противоречат законодательству Российской Федерации и условиям настоящей Оферты.

13. Персональные данные

13.1. Обработка персональных данных Пользователей и Покупателей осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и отдельной Политикой в отношении обработки персональных данных, размещённой на Сайте.

13.2. При использовании авторизации через Steam Сайт получает только те сведения, которые предоставляются соответствующим сервисом авторизации и необходимы для функционирования Сайта, в том числе идентификатор, имя и аватар Пользователя.

13.3. Настоящий раздел не заменяет Политику в отношении обработки персональных данных.

14. Интеллектуальная собственность

14.1. Сайт, его программный код, дизайн, тексты, графические элементы и иные объекты, созданные или используемые Продавцом, охраняются в соответствии с законодательством Российской Федерации.

14.2. Покупатель не получает исключительных прав на объекты интеллектуальной собственности Продавца или третьих лиц в связи с приобретением игровой ценности.

14.3. Использование названий DayZ, Steam и иных обозначений третьих лиц осуществляется исключительно для описания совместимости и назначения соответствующих игровых ценностей, если иное прямо не указано на Сайте.

15. Ответственность сторон

15.1. Стороны несут ответственность за неисполнение или ненадлежащее исполнение обязательств в соответствии с законодательством Российской Федерации и настоящей Офертой.

15.2. Продавец не несёт ответственность за временную невозможность использования отдельных функций вследствие аварий, технических работ, обновлений, действий операторов связи, платёжных организаций, сторонних сервисов или иных обстоятельств, находящихся вне разумного контроля Продавца, при условии принятия разумных мер для восстановления работоспособности.

15.3. Продавец не гарантирует бесперебойную работу игрового сервера и Сайта, однако это не освобождает Продавца от исполнения обязательств в отношении оплаченных и не предоставленных игровых ценностей в случаях, предусмотренных законом и настоящей

Офертой.

15.4. Продавец не отвечает за невозможность предоставления игровой ценности вследствие действий или бездействия Покупателя, включая использование неверной учётной записи, нарушение правил Проекта или отсутствие необходимых условий для получения ценности, если при этом игровая ценность сохраняется в разделе «Мои товары» и может быть предоставлена после устранения препятствия.

15.5. Условия настоящего раздела не применяются в части, в которой они ограничивают обязательную ответственность Продавца перед потребителем, установленную законодательством Российской Федерации.

16. Изменение и прекращение действия Оферты

16.1. Настоящая Оферта действует с момента её публикации на Сайте до момента её отзыва или публикации новой редакции.

16.2. Продавец вправе изменять настоящую Оферту в одностороннем порядке для будущих заказов. Новая редакция вступает в силу с момента публикации, если иной срок не указан в самой редакции.

16.3. Условия уже заключённых договоров определяются редакцией Оферты, действовавшей на момент их заключения, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации.

16.4. Прекращение действия Оферты не прекращает автоматически обязательства по уже заключённым договорам.

17. Порядок рассмотрения обращений и споров

17.1. Все обращения, связанные с заказами, предоставлением игровых ценностей и возвратом денежных средств, принимаются по адресу электронной почты support@mxs-club.ru.

17.2. Стороны стремятся урегулировать возникающие разногласия путём переговоров и обмена письменными обращениями.

17.3. При невозможности урегулировать спор во внесудебном порядке он подлежит рассмотрению в соответствии с законодательством Российской Федерации.

17.4. Никакое положение настоящей Оферты не лишает Покупателя прав на способы защиты и подсудность, предоставленные ему законодательством Российской Федерации.

18. Заключительные положения

18.1. Настоящая Оферта составлена на русском языке и действует в отношении всех заказов, оформленных Покупателями после её публикации, если иное не предусмотрено самой Офертой.

18.2. Если отдельное положение Оферты признано недействительным или неприменимым, это не влечёт недействительность остальных положений.

18.3. Информация о конкретной игровой ценности, размещённая на Сайте и доступная Покупателю до оплаты, является частью условий соответствующего заказа в части, не противоречащей настоящей Оферте и законодательству Российской Федерации.

19. Реквизиты Продавца

Индивидуальный предприниматель Савин Михаил Вячеславович

ИНН: 614501198560

ОГРНИП: 312619132700011

Расчётный счёт: 40802810552090003795

Корреспондентский счёт: 30101810600000000602

БИК: 046015602

Банк: ЮГО-ЗАПАДНЫЙ БАНК ПАО СБЕРБАНК

Фактический и почтовый адрес: 344000, г. Ростов-на-Дону, улица Нансена, 148/1

Сайт: <https://mxs-club.ru>

E-mail для обращений: Bassmechanik@mail.ru